

PROJENİN SONUCLARI

01

Öğretmenler ve eğitimciler için ECCE LUDUS Metodolojisi ve çevrimiçi eğitim kursu

Öğretmenlere ve eğitimcilere, projenin nasıl çalıştığını ve pratikte nasıl uygulanabileceğini göstermek için ECCE LUDUS projesinin metodolojisini sağlamak ve tüm araçların etkili pratik kullanımını garanti etmek için onlara bir MOOC çevrimiçi kursu sunmak.

ECCE LUDUS Eğitici Eğlence Aracı

Öğretmenlerin ve eğitimcilerin öğretim konularına dayalı olarak kendi sanal gerçeklik kaçış odalarını tasarlamalarına ve yaratmalarına olanak tanıyan çevrimiçi bir oluşumdur. Tüm dijital yeterlilik seviyeleri için Edutainment aracının kullanımını geliştirmek amacıyla nasıl çalışılacağına dair pratik bir kılavuzla birleştirilmiştir.

02

Okullar için Eğitici Eğlence AB Merkezi

Okulların, öğretmenlerin ve eğitimcilerin etkileşimde bulunabileceği, kaçış odalarına erişebileceği, bu yaklaşımın etkili şekilde uygulaması için daha fazla şey öğrenebileceği ve oluşturulan öğrenme uygulamalarının etkileşimini artırabileceği bir değişim ve katılım platformudur.



Project Nr.: 2023-1-IT02-KA220-SCH-000153599



Co-funded by
the European Union

PROJEMİZ HAKKINDA

TECCE LUDUS projesi, Avrupa Birliği'nin eğitim ortamının dijital evrimini desteklemek için tasarlanmış yenilikçi bir projedir. Vizyonumuz, Avrupa genelindeki ortaöğretim eğitimcilerini, en son teknolojilere ve yaratıcı metodolojilere odaklanan kapsamlı bir araç seti ve bilgi tabanıyla güçlendirmektir.

ECCE LUDUS projesinin temelinde öğretmenlerin ve eğitimcilerin öğrenmeye ve büyümeye devam etmelerini sağlamak (Sürekli Mesleki Gelişim) yer almaktadır. İşte bu okullar için sunacağımız şeyler:

Genç öğrenciler arasında STEAM konularına (Bilim, Teknoloji, Mühendislik, Sanat ve Matematik) olan ilgiyi ateşleyecek yenilikçi bir öğretim yöntemi fikri!

Eğitici-eğlence, oyunlaştırma, sanal gerçeklik, yapay zeka ve resmi olmayan eğitimi birleştirerek öğrencileri cezbetmeyi ve zorlu STEAM konularıyla ilgili tereddütleri ortadan kaldırmayı hedefliyoruz.

Çevrimiçi bir eğitim kursu, eğitimcileri okulda yenilikçi işbirlikleri için gerekli bilgi ve becerilerle donatır. Öğrencileri STEAM konularına dahil etmek için oyunlaştırma ve yeni teknolojileri kullanmayı, öğrenciler ve okul topluluğu üzerinde daha büyük bir etki yaratmak için bu teknikleri günlük öğretime sorunsuz bir şekilde entegre etmeyi araştırıyor.

Ortaokul eğitim-eğlencesi için bir AB MERKEZİ ve eğitici kaçış odaları hazırlamak için bir editör sunan çevrimiçi bir platform. Kurs sonrasında öğretmenler kendi sanal gerçeklik kaçış odalarını oluşturarak öğrenme deneyimini geliştirebilirler.

Biz eğitimi dönüştürürken, eğitimcileri gelecek nesil STEAM meraklılarına ilham verecek şekilde donatırken ve merakı, yenilikçiliği ve yaşam boyu öğrenme tutkusunu ateşleyen bir ortamı teşvik ederken bizimle birlikte ECCE LUDUS yolculuğuna çıkın.



www.ecceludus.eu



ESCAPE 4 CHANGE

Escape4Change
ITALY
escape4change.com

Challedu
GREECE
www.challedu.com

challedu
inclusion | games | education



Santorre di Santarosa
ITALY
www.iissantorre.gov.it

Vefa
TÜRKİYE
vefalisesi.meb.k12.tr



Consultoría de
Innovación Social
SPAIN
www.cis-es.org

GoINNO
COUNTRY
www.vseuk.si



University
TÜRKİYE
www.istanbulc.edu.tr

FOLLOW US ON SOCIAL MEDIA



ECCE LUDUS



ecce_ludus